

ИСПОЛНИТЕЛЬ ЧЕРЕПАШКА

Черепашкой можно управлять

перемещать

поворачивать

изменять свойства

Для передвижения черепашки по прямой используются команды *вперёд* и *назад*

Вперёд <число шагов>

Назад <число шагов>

Для поворотов используются команды *налево* и *направо* с указанием угла поворота черепашки относительно исходного направления; угол задаётся в градусах

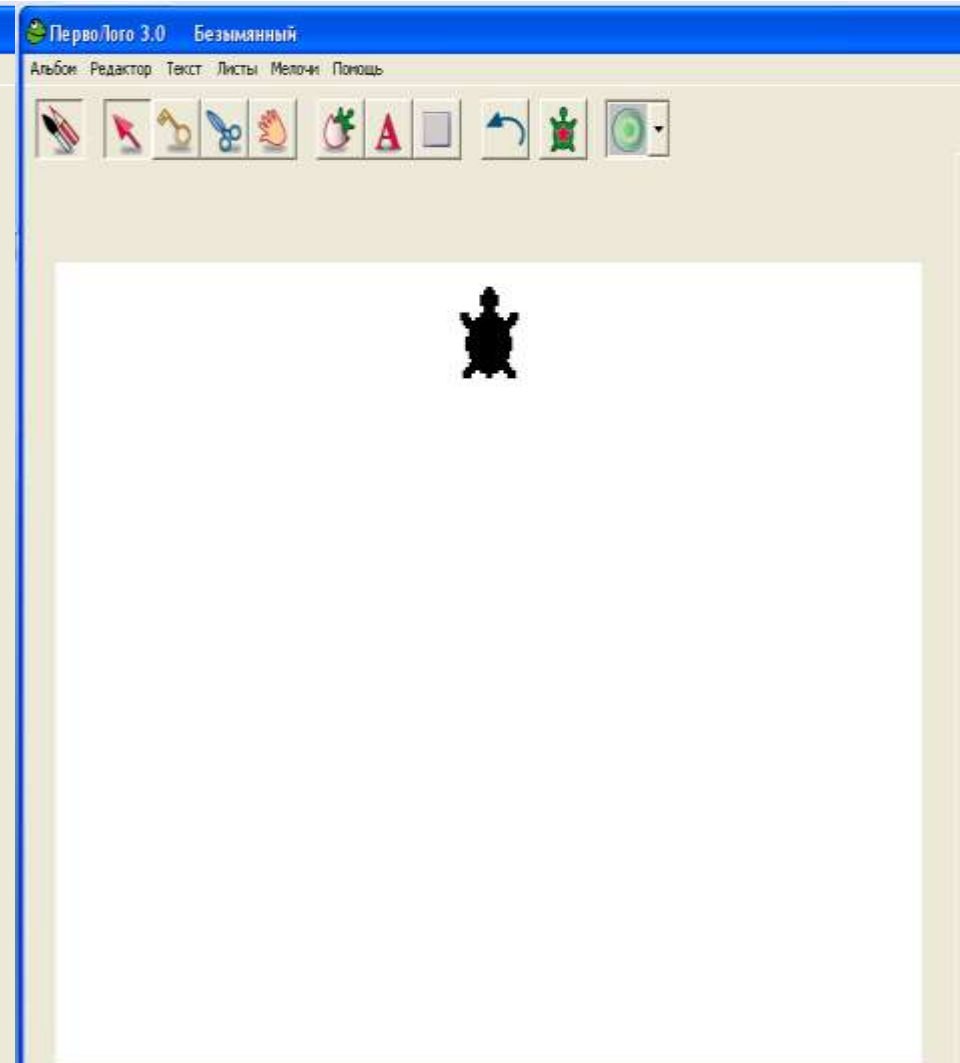
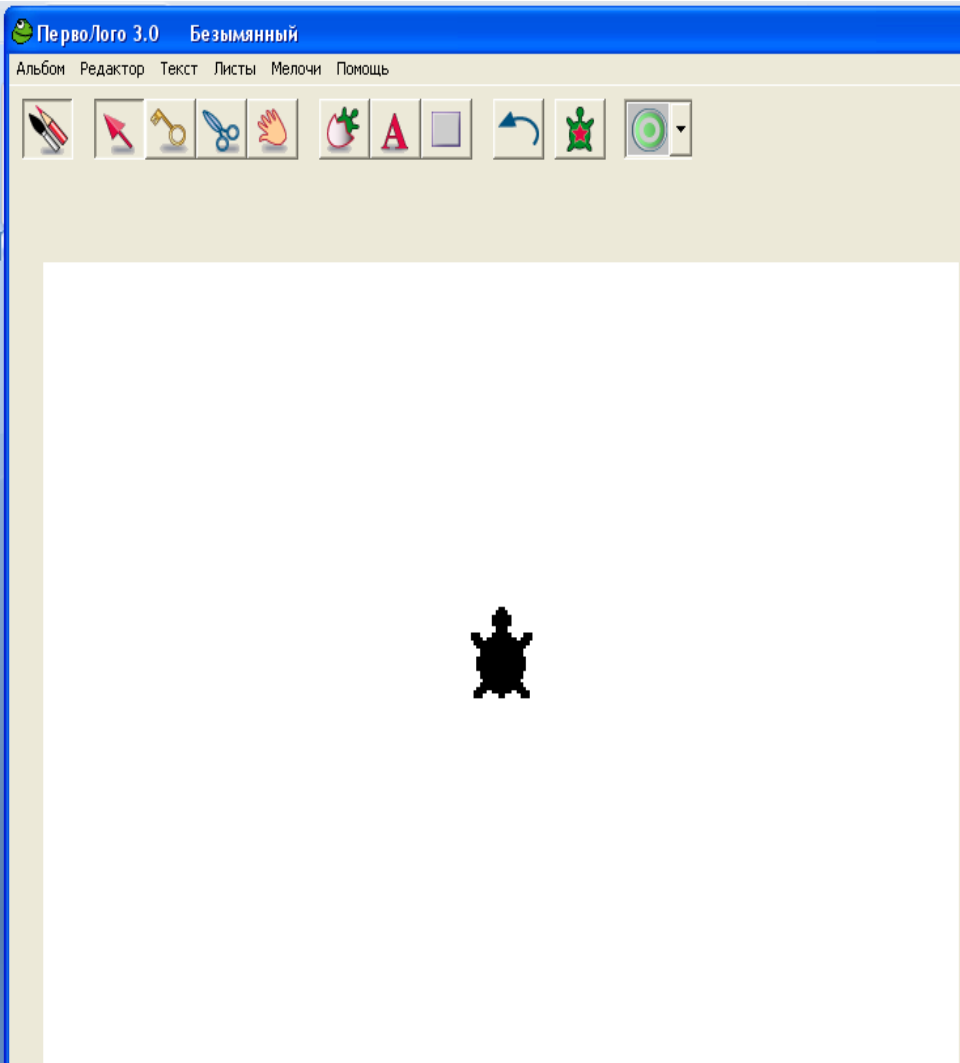
Направо <число градусов>

Налево <число градусов>

Команда *домой*

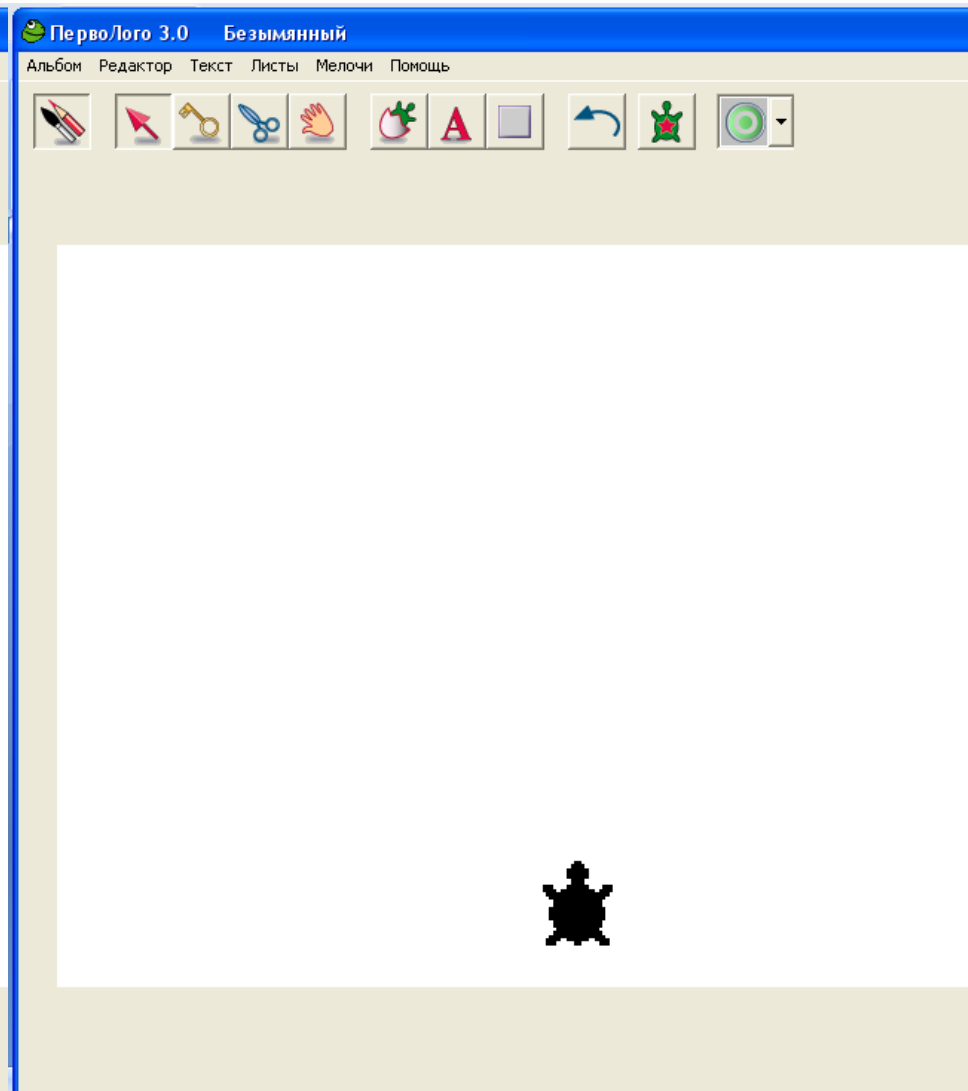
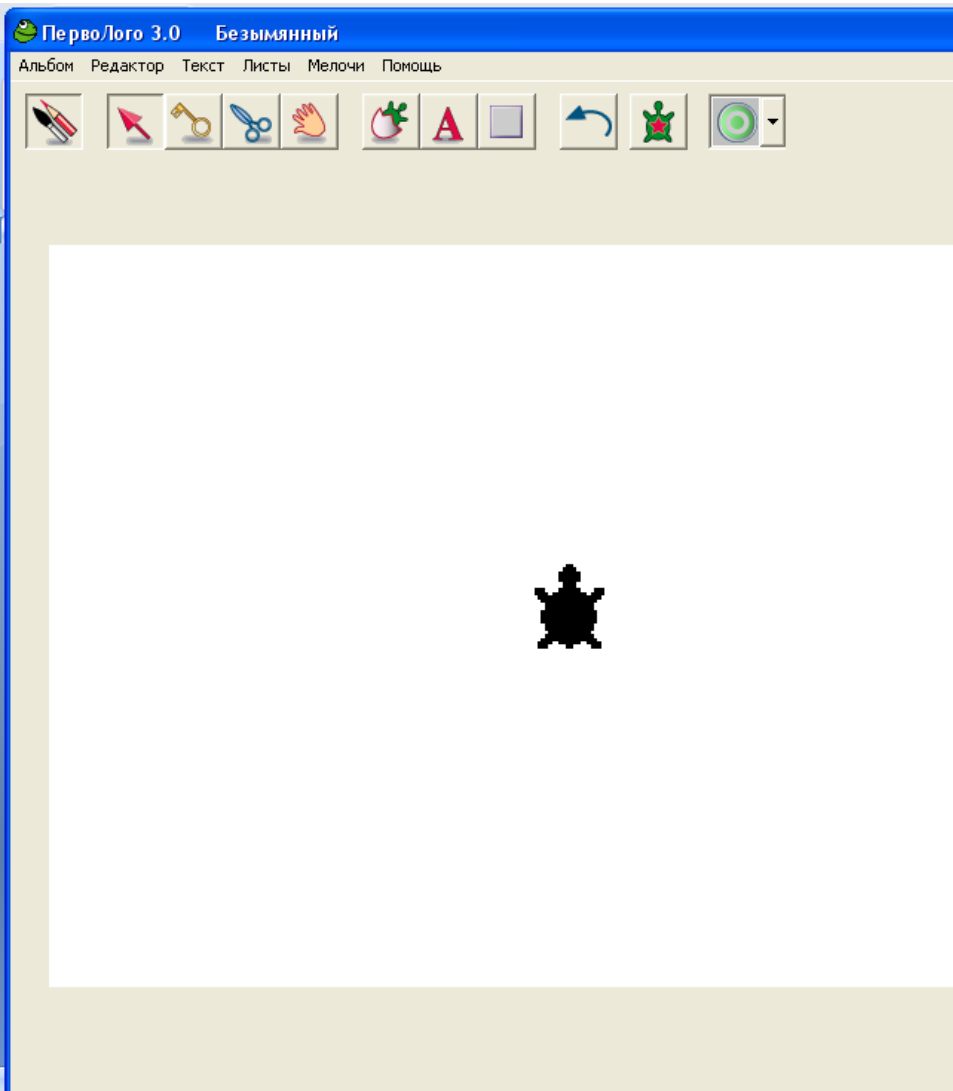
Начальное положение черепашки

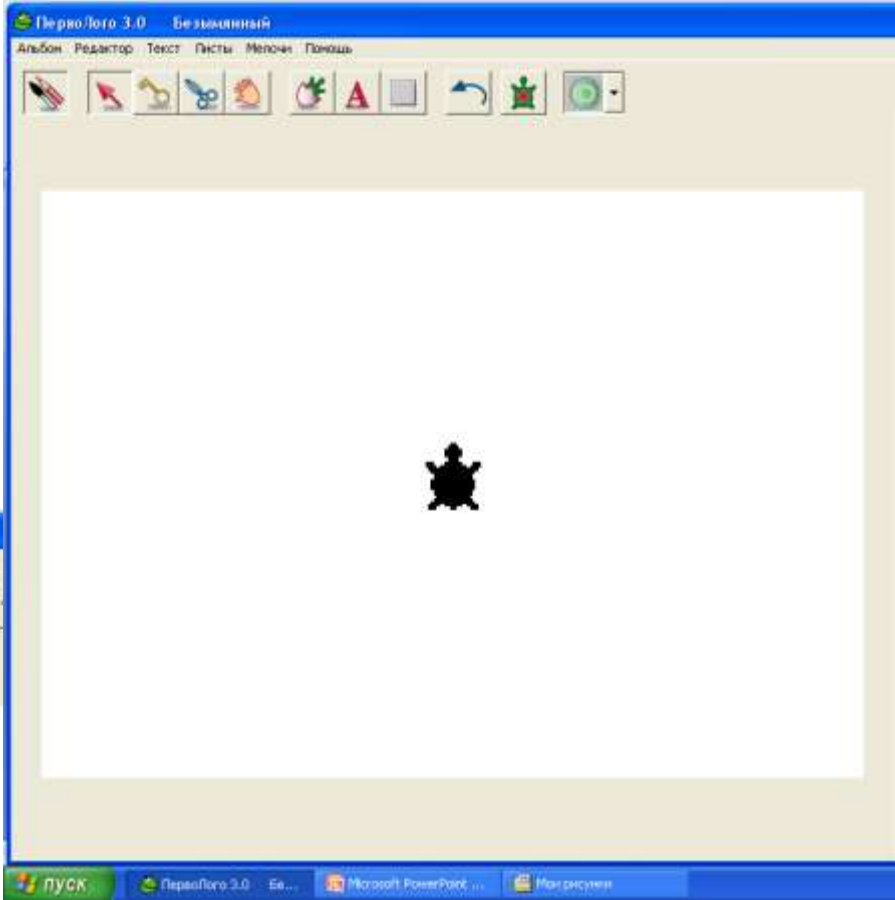
После выполнения команды: вперед 200



Начальное положение черепашки

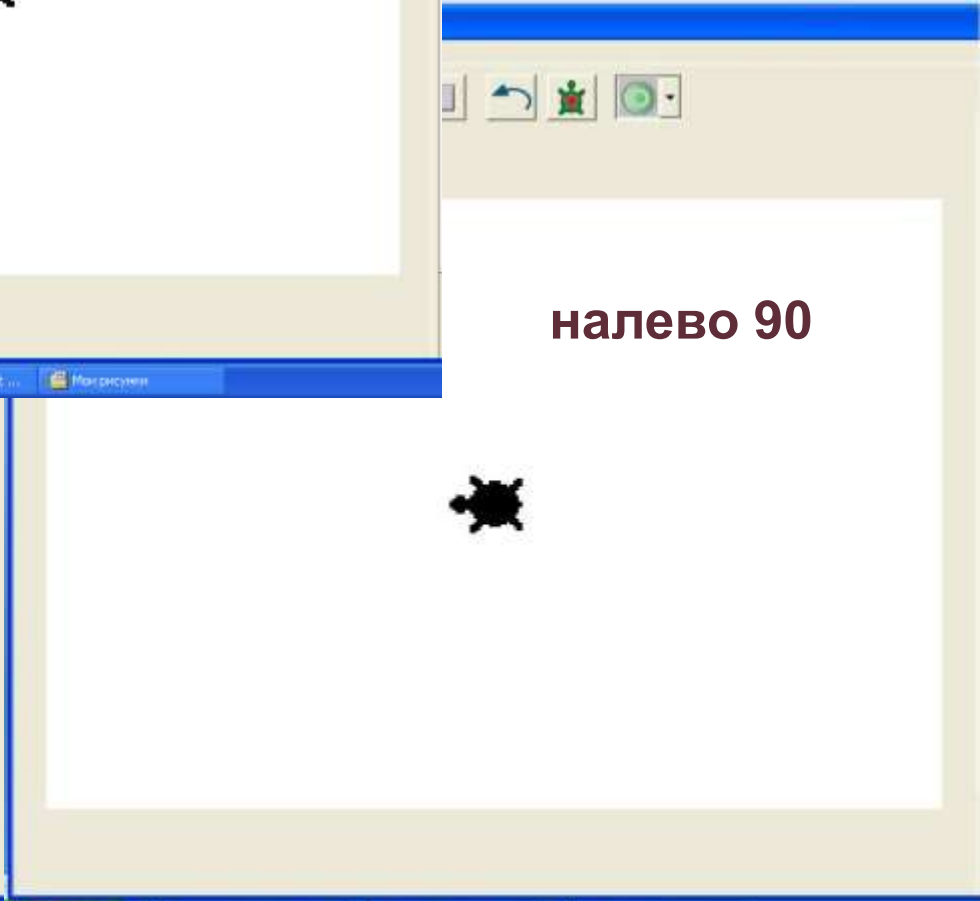
После выполнения команды: назад 200





направо 90

налево 90



Команды управления пером

ПО

• «перо опусти»

ПП

• «перо подними»

СГ

• «сотри графику»

Примеры команд движения и поворота

команда	Результат выполнения команды
Вперёд 100	Черепашка «ползёт вперёд», то есть перемещается на указанное число шагов (100) в ту сторону, куда направлена её голова
Назад 60	Черепашка «пятится назад», то есть перемещается на указанное число шагов (60) в сторону, противоположную направлению головы
Направо 45	Черепашка поворачивается по часовой стрелке (через правую лапку) на указанное число градусов (45)
Налево 60	Черепашка поворачивается против часовой стрелке (через левую лапку) на указанное число градусов (60)
Домой	Черепашка возвращается в исходное положение (в центр экрана, головой вверх)